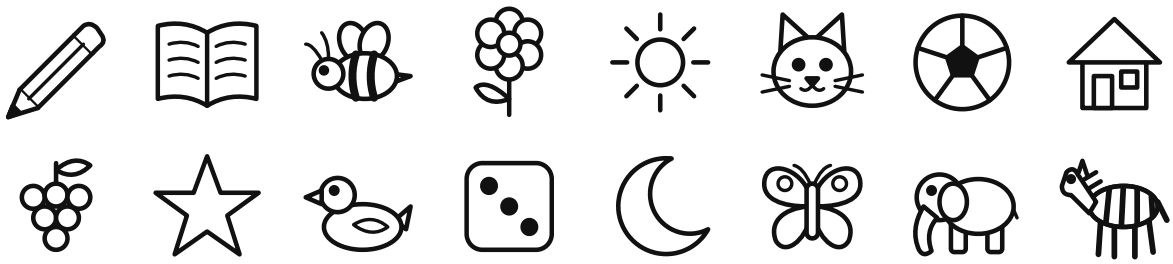
Primeiros Passos

1º
ano

Atividades para imprimir
do 1º ano do Ensino Fundamental,
com o código da BNCC em cada página



O que vem no kit

Ciências	24 p.	História	24 p.
Geografia	33 p.	Ensino Religioso	18 p.
Matemática 1: números	30 p.	Matemática 2: formas e medidas	30 p.
Português 1: letras e sons	36 p.	Português 2: textos	24 p.
Jogos	40 p.	Traçado das letras	38 p.
Fichas de leitura	55 p.	Murais da sala	41 p.
Alfabeto móvel e frases	31 p.	Gabarito e guia	31 p.

455 páginas A4: 424 atividades, gabarito e guia da professora.
Feito para imprimir em preto e branco.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Ciências

Animais do dia e da noite

Atividade 22

1 **Circule quem fica acordado à noite.**
Faça um X em quem dorme à noite.



CORUJA



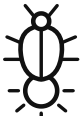
GALO



MORCEGO



BORBOLETA



VAGA-LUME



ABELHA

2 **Marque SIM ou NÃO.**

A coruja caça à noite.	SIM	NÃO
O morcego dorme de dia.	SIM	NÃO
A abelha visita as flores à noite.	SIM	NÃO
As plantas precisam da luz do sol.	SIM	NÃO

Professora: leia os nomes dos animais. Conte que cada ser vivo tem o seu ritmo: muitos animais procuram comida de dia e dormem à noite, e outros fazem o contrário. O vaga-lume acende a luz à noite.

Material: lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

História

Antes e agora

Atividade 20

1 **Entreviste um adulto mais velho.**
Marque X no que cada um faz.

Na família	O adulto, quando criança	Eu, hoje
Morar com os avós.	☐	☐
Almoçar todos juntos.	☐	☐
Ver televisão.	☐	☐
Ouvir histórias antes de dormir.	☐	☐
Falar com parentes pelo celular.	☐	☐

2 **Alguma coisa continua igual?**
Circule.

SIM **NÃO**

3 **Conte para a turma o que mudou.**

Professora: atividade para fazer em casa, com um adulto mais velho da família ou da comunidade (avó, avô, tio, vizinha). As linhas com dois X mostram o que continua igual; as linhas com um X só mostram o que mudou.

Material: lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Geografia

O caminho de Lia

Atividade 23

1 Ouça a história.

Lia saiu de casa cedo. Passou pela padaria. Depois, atravessou a ponte do rio. Por fim, chegou à casa da avó.

2 Numere os lugares na ordem do caminho.

☐ PONTE	☐ CASA DA AVÓ
☐ CASA DE LIA	☐ PADARIA

3 Desenhe o caminho de Lia.

Professora: leia a história duas vezes, devagar. Na questão 3, a criança desenha os quatro lugares e uma linha ligando um ao outro, como um mapa.

Material: lápis e lápis de cor.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Ensino Religioso

Como eu me sinto

Atividade 13

1 **Ligue cada rosto ao sentimento.**









- ALEGRIA
- TRISTEZA
- MEDO
- RAIVA

2 **Como você está hoje? Pinte.**

ALEGRIA TRISTEZA MEDO RAIVA CALMA

3 **Desenhe algo que deixa você alegre.**

Professora: converse: todos sentimos alegria, tristeza, medo e raiva, e todos esses sentimentos são normais. O importante é poder falar sobre eles. Acolha a criança que pintar tristeza, medo ou raiva e converse com ela em particular.

Material: lápis e lápis de cor.

Escola: _____ Turma: _____

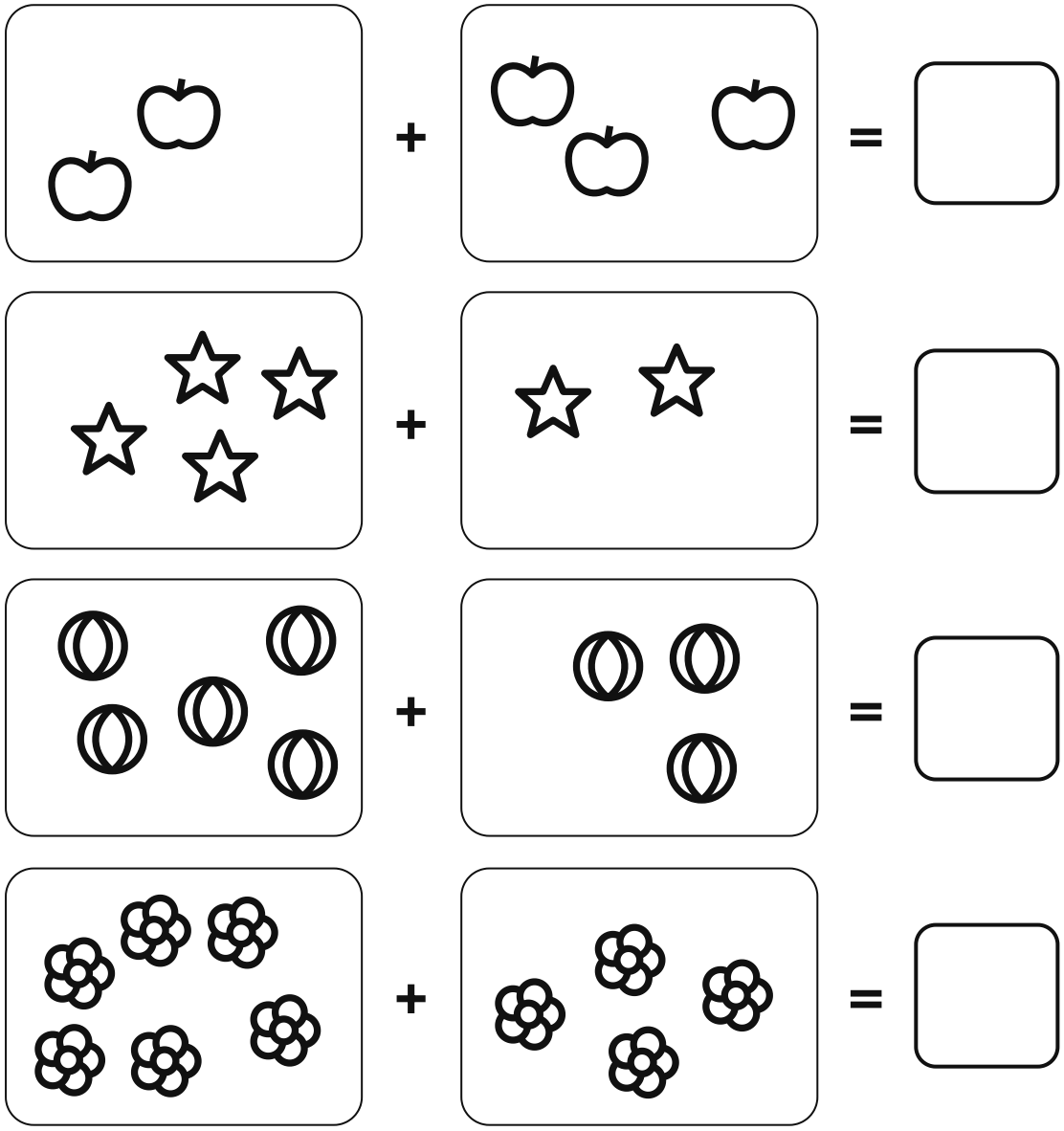
Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Matemática

Junte e conte

Atividade 19

1 **Junte os dois grupos.**
Escreva quantos ficam ao todo.



Professora: a criança conta o primeiro grupo e continua contando o segundo (conta a partir do primeiro). Diga a conta em voz alta: duas maçãs mais três maçãs.

Material: lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Português

A sílaba que falta

Atividade 16

1 **Fale o nome da figura.**
Circule a sílaba que falta.
Depois, escreva no quadrinho vazio.



BO ☐

LA CA



☐ TO

MA PA



CA ☐

SA MA



CA ☐

SA MA



SA ☐

CO PO



☐ LA

VE BO

Professora: fale o nome da figura batendo palmas em cada pedaço. A criança descobre qual pedaço está faltando e circula a sílaba certa. Repare que CASA e CAMA começam igual: a figura mostra qual é a palavra.

Material: lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Jogos

Trilha da soma

Jogo 12

1. Ponha a tampinha na SAÍDA.
2. Jogue o dado e ande.
3. Caiu numa conta? Diga o resultado.
4. Acertou? Ande mais uma casa.
5. Errou? Fique onde está.
6. Ganha quem chegar ao fim.

FIM		3 + 6		5 + 5		2 + 7
	6 + 1			4 + 4		
	5 + 2			3 + 3		
SAÍDA			2 + 3			4 + 1

1 **Escreva duas contas que você resolveu.**

☐ + ☐ = ☐

☐ + ☐ = ☐

Professora: jogo para 2 a 4 pessoas. A trilha segue em zigue-zague, de baixo para cima, a partir da SAÍDA. Nas casas com conta, a criança pode contar nos dedos ou com tampinhas. Confira o resultado junto antes de andar. Todas as contas dão até 10.

Material: 1 dado, 1 tampinha para cada jogador, tampinhas para contar e lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Traçado

Letra A

Atividade 3

1 **Fale o nome da letra.**
Comece na bolinha e cubra o tracejado.



A a ABELHA

LETRA DE FORMA

A A A A A A A A A

a a a a a a a a a a a

LETRA CURSIVA

A A A A A A A A A

a a a a a a a a a a a a a

2 **Cubra a palavra e escreva igual ao lado.**

abelha abelha

Professora: a letra é A (á). Mostre o movimento no ar e na mesa antes de cobrir: a bolinha marca onde cada traço começa. Na cursiva, as letras de uma palavra ficam ligadas.

Material: lápis.

Escola: _____ Turma: _____

Nome: _____ Data: ___ / ___ / ___

Fichas de leitura

A pipa de Lia

Ficha 32

1 **Leia o texto.**

LIA FEZ UMA PIPA.
A PIPA É AZUL.
O VENTO LEVOU A PIPA.
A PIPA SUBIU MUITO ALTO.



2 **Quem fez a pipa? Circule.**

LIA **DUDA** **RUI**

3 **De que cor é a pipa? Circule.**

VERDE **AZUL** **ROSA**

4 **O que levou a pipa? Circule.**

A CHUVA **O VENTO** **O GATO**

Professora: leia só os comandos. A criança lê o texto sozinha, mais de uma vez se quiser, e depois responde.

Material: lápis.